

## Kundenspezifische Servo- und Schrittmotorsteuerungen

- ➔ für innovative Produkte im Maschinenbau, in der Laborautomation, in der Meßtechnik
- ➔ Stand-alone ohne PC betreibbar



- ➔ auch in kleinen Stückzahlen preislich interessant
- ➔ drastisch reduzierte Produktionskosten
- ➔ Vermeidung von Fehlerquellen
- ➔ Gerätedesign ohne Kompromisse



- ➔ Bedienelemente und Peripherie nach Wunsch
- ➔ als komplette Steuerungen oder OEM-Einbaumodule



## Für jede Anwendung die passende Steuerung

	<b>CL-Serie</b>	<b>CM-Serie</b>	<b>CO-Serie</b>
<b>Technische Basis</b>	8 Bit RISC	8 Bit RISC + 16 Bit CISC	32 Bit CISC
<b>Einsatzfälle</b>	Pick-and-Place-Systeme, einfache Punkt-zu-Punkt Steuerungen, Förderbänder etc.	Pick-and-Place-Systeme, Mehrachssysteme mit Punkt-zu-Punkt Bewegungen	Mehrachssysteme mit Linear- und Zirkularinterpolation Präzisionsantriebe
<b>Preis</b>	€	€€	€€€
<b>Motorzahl</b>	1	max. 127	max. 5
<b>Servoendstufen</b>	✓	✓	✓
<b>Schrittmotorendstufen</b>	✓	✓	✓
<b>Punkt-zu-Punkt Bewegungen</b>	✓	✓	✓
<b>Linearinterpolation</b>	✗	✗	✓
<b>Zirkularinterpolation</b>	✗	✗	✓
<b>Kurzbefehle für schnelle Kommunikation</b>	✓	✓	bei Bedarf programmierbar
<b>kundenspezifische Befehle</b>	✓ <sup>c</sup>	✓ <sup>c</sup>	✓
<b>einfache SPS-Funktionen</b>	✓ <sup>c</sup>	✓ <sup>c</sup>	✓
<b>komplexe SPS-Funktionen</b>	✗	✓ <sup>c</sup>	✓
<b>Koordinatentransformation</b>	✗	✓ <sup>c</sup>	✓
<b>Anzahl serieller Schnittstellen</b>	1	max. 2	max. 4
<b>Display- und Tastaturunterstützung</b>	✗	✓	✓
<b>BASIC-Interpreter</b>	✗	✗	✓
<b>G-Code-Interpreter</b>	✗	✗	✓

✓<sup>c</sup> kann nach Kundenwunsch ab Werk programmiert werden

## und das individuelle Zubehör

**z.B. Joysticks, Notastaster,  
Gehäuse, Displays, Tastaturen...**

